

Forgerunes

Les Forgerunes est une caste à proprement parler de prêtres, interprétant les signes du Divin, qu'on l'appelle Kreve, le grand Soleil, la Nature ou même la Main droite qui a tout écrit...

Ces hommes sont avant tout des érudits et la science, contrairement aux Royaumes du Nord, n'entre pas en conflit avec la Religion.

Les Forgerunes croient que Dieu parle à travers des symboles que les humains ne peuvent interpréter que comme runes imparfaites, glyphes et autres signes. Toute magie proviendrait de cet être. Comme le culte est panthéiste, ses disciples voient Dieu à la fois comme le créateur du monde lui-même et qui ne cesse de s'étendre. Certains fidèles vont plus loin, préférant le terme "Univers.

Leur chef-lieu est la ville de Hagia Ofiriá, ville académie et d'artisans formé bien longtemps avant l'unification des Malliqs

Alors que les prêtres lisent les Runes, les artisans Forgerunes écrivent les phrases du Divin, à la recherche d'une vérité, une révélation ou par passion.

Le chariot de Forgerunes a assez de place pour accueillir un mini atelier pour écrire les phrases Runiques et Glyphiques jusqu'au niveau de Compagnon.

Pour écrire des phrases de Maître, il aura besoin d'un véritable four et de plus d'équipements, il lui faudra donc une seconde charrette ou investir dans un véritable atelier.



Incrustation (TECH)

L'incrustation de Rune évolue de pair avec la compétence de Rafistolage.

Le Forgerunes ne passe donc pas par Artisanat, mais bien par incrustation pour écrire les Runes et Glyphe individuellement, puis il pourra écrire des phrases avec la colonne Forgerunes, sous condition qu'il investisse pour ses outils. S'il n'a pas d'atelier, il pourra tout mettre sur une ou plusieurs charrettes.

Rafistolage (TECH)

Un artisan talentueux peut effectuer des réparations de fortune sur une armure ou une arme pour qu'elle reste utilisable le temps d'un combat. Il pourra par exemple nouer les deux parties d'une corde d'arc rompue, affûter la lame d'une épée brisée ou clouer une plaque de métal sur un bouclier fendu. Le Forgerunes consacre un tour à cette action. Il effectue alors un jet de Rafistolage dont le SD est égal au SD de fabrication de l'objet - 3. S'il réussit, l'armure ou le bouclier brisé regagne la moitié de son PA total ou la moitié de sa fiabilité dans le cas d'une arme. Tant qu'elle n'est pas correctement réparée à l'aide d'une forge, une arme rafistolée n'inflige que la moitié des dégâts normaux.

Compétence Exclusive

Incrustation

Vigueur

0

Compétences Magiques

0

Compétences

1 Langue au choix (INT)

Education (INT)

Marchandage (INT)

Lames courtes (RÉF)

Résilience (COR)

Beaux-Arts (EMP)

Persuasion (EMP)

Psychologie (EMP)

Artisanat (TECH)

Résis à la contrainte (VOL)

Équipement (5 au choix)

Chariot de forgerune

Émeraude parfaite

Forge potable

100 C de composants

Outils de Forgeron

Poignard

Kit d'écriture

Journal cadennassé

1 Glyphe au choix

1 Rune au choix

Couronnes 150 x 2d6

900

Incrustation et Rafistolage (TECH)

L'incrustation de Rune évolue de pair avec la compétence de Rafistolage.

Le Forgerunes ne passe donc pas par Artisanat, mais bien par incrustation pour écrire les Runes et Glyphe individuellement, puis il pourra écrire des phrases avec la colonne Forgerunes, sous condition qu'il investisse pour ses outils.

S'il n'a pas d'atelier, il pourra tout mettre sur une ou plusieurs charrettes.

L'artisan	Le Forgerunes	L'interprète du Divin
Catalogue étendu (INT)	Phrases Novices	Divination (VOL)
Avant tout artisan, le Forgerunes garde en mémoire ses schémas. Lorsqu'il souhaite en mémoriser un, il réalise un jet de catalogue étendu SD 15. Il n'y a pas de limite au nombre de schéma qu'il mémorise, mais tous les 10 schéma, le SD augmente de 1 point.	Investissement : 5000 C le prix des outils, plus une quête pour trouver une pierre de Jade Parfaite. Chaque point investit permet d'apprendre par cœur un schéma de Forgerunes de Novice tout comme la compétence Catalogue étendu .	Au travers des Runes, vous pouvez lire le passé et le présent au même titre que les rituels d'Hydromancie et de Pyromancie. Ingrédients : 2 glyphes; éclat de Lune (x1); cinquième essence (x2); un bol ou un four; perles (x2), pétales de myrtes (x2)
Bonne réputation (VOL)	Phrases Compagnon	Précognition (VOL)
Dès qu'il arrive dans une localité, le Forgerunes répand la bonne nouvelle de son arrivée pendant une heure puis il effectue un jet de Bonne Réputation dont le SD dépend de l'agglomération. Une réussite augmente sa réputation du seuil dépassé/2 durant 1d6 semaine.	Investissement 10 000 C Le Rajout d'amélioration est disponible. Chaque point investit permet d'apprendre par cœur un schéma de Forgerunes de Compagnon tout comme la compétence Catalogue étendu .	En travaillant des Runes ou Glyphes, le Forgerunes peut être assailli de visions prophétiques qui le plongent dans un état catatonique pour 3 rounds. Passé ce délai, le Forgerunes fait un jet de Précognition dont le SD est fixé par le MJ autour de révélations par symboles et métaphores.
Trésor (INT)	Phrases de Maître	Mots vicieux (TECH)
À travers les signes, vous pouvez une fois par session avoir vent de l'emplacement d'une relique ou d'une ruine qui en recèle. Il faudra faire un large détour pour atteindre ce lieu. Le trajet jusqu'à l'objectif prendra une session de jeu. Le SD est fixé par le MJ.	Investissement : 15 000 C Très encombrant, ce pack inclu un grand four, des bains acides et de l'outillage spécial pour manipuler au mieux les Gyphes et Runes.	Le Forgerunes peut modifier des glyphes et des Runes pour en faire des petits explosifs ou des pièges SD = 18 Ils fonctionnent comme les Jarres ensorcelées p 118 du livre de base.

Bonne Réputation	
Localité	SD
Village	14
Ville	18
Capitale	22

Pour le Rajout d'amélioration, le temps dépend de la réussite. Maximum 3 amélioration par pièce

Rajout d'amélioration					
Nombre d'amélioration	Armes		Armures		Prix du service
	SD Artisanat	Détérioration	SD Artisanat	Détérioration	
1	20	1	18	4	532
2	22	4	20	8	824
3	24	6	22	10	1360